

Regulamin zawodów

„Letnie Zawody Akrobatyki Sportowej Cieciorński Akro Kids 2022”

§ 1 Postanowienia ogólne

Niniejszym regulamin określa warunki oraz zasady przeprowadzenia wydarzenia „Letnie Zawody Akrobatyki Sportowej Cieciorński Akro Kids 2022” (zwanego dalej „Zawodami”).

§ 2 Cel zawodów

Celem zawodów jest popularyzacja dyscyplin: akrobatyki sportowej oraz zachęcenie osób trenujących amatorsko do pokazania swoich umiejętności szerszemu gronu odbiorców.

§ 3 Organizator

Organizatorem zawodów: „Letnie Zawody Akrobatyki Sportowej Cieciorński Akro Kids 2021” jest Fit & Beauty K.Cieciorńska, A.Cieciorński S.C. Ul. Wierzbowa 12, 87-134 Czarne Błoto NIP: 879-271-17-19 (zwane dalej Organizatorem).

§ 4 Termin i miejsce zawodów

Zawody odbędą się 26 czerwca 2022r. w klubie Cieciorński Akro Kids ul. Mazowiecka 63b, 87-100 Toruń. Rozpoczęcie zawodów zaplanowane zostało na godzinę 09.00.

§ 5 Kategorie

Zawody rozegrane będą w 8 kategoriach podzielonych według wieku, umiejętności i doświadczenia.

- **Grupa 1 Początkująca 5-6 lat** (1 rok doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 2 Początkująca 7-8 lat** (1 rok doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 3 Początkująca 9-10 lat** (1 rok doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 4 Początkująca 11-15 lat** (1 rok doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 5 Średnio zaawansowana 6-8 lat** (1-2 lata doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 6 Średnio zaawansowana 9-10 lat** (1-2 lata doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 7 Średnio zaawansowana 11-15 lat** (1-2 lata doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)
- **Grupa 8 Zaawansowana do 15 lat** (od 2-3 lat doświadczenia dla dziewcząt i chłopców)

EXTRA

9. Najdłuższe stanie na rękach (nogi w pozycji złączonej lub rozkroku)

10. Najwięcej wykonanych salt pod rząd na Air Traku

Wyjaśnienia związane z podziałem na grupy:

Grupa 1,2,3,4 składa się tylko z układu 10 ćwiczeń obowiązkowych na planszy.

Grupa 5,6,7 składa się z układu 10 ćwiczeń obowiązkowych na ścieżce oraz 1 dowolnego skoku na ścieżce złożonego od 1-3 elementów.

Grupa 8 składa się z układu 10 ćwiczeń obowiązkowych na ścieżce oraz 1 dowolnego skoku na ścieżce złożonego od 2 do 5 elementów.

Elementy skoku w układach dowolnych na ścieżce mogą się powtarzać!

Dodatkowa kategoria

- Najdłuższe stanie na rękach-nogi w pozycji złączonej lub rozkroku
- Najwięcej wykonanych salt pod rząd na Air Traku).

Każdy układ rozpoczyna się i kończy postawą, którą jak ćwiczenia w układach należy utrzymać 2 sek.

Układy obowiązkowe i skoki na ścieżce wykonuje się tylko raz. Nie dopuszcza się możliwości powtórzenia błędnie wykonanego ćwiczenia. Po nieudanym elemencie lub skoku kontynuujemy resztę układu obowiązkowego lub skoku w miarę możliwości, aż do samego końca.

§ 6 Zgłoszenia

- Warunkiem wzięcia udziału w zawodach „Letnie Zawody Akrobatyki Sportowej Cieciorński Akro Kids 2022” jest prawidłowe wypełnienie i dostarczenie do Organizatora formularza zgłoszeniowego wraz z wymaganymi oświadczeniami oraz z potwierdzeniem wpłaty za zawody w wyznaczonym terminie.

Zgłoszenie należy dostarczyć bezpośrednio do recepcji klubu lub wysłać drogą elektroniczną na adres: cakbiuro@gmail.com

Pełne zgłoszenie musi zawierać:

- wypełniony formularz zgłoszeniowy
- potwierdzenie wpłaty na konto

Wszystko musi być przesłane **w jednej wiadomości** e-mail do Organizatora.

Termin nadsyłania zgłoszeń **do 10.06.2022r.**

- Udział w zawodach jest odpłatny. Kandydaci dokonują **wpłaty wpisowej w wysokości 70 zł** za osobę w jednej z grup 1, 2, 3, 4, 5,6,7,8 a za każdą kolejną grupę (9 lub 10) wymagana jest dodatkowa opłata w wysokości **20 zł za każdą kategorię** (Najdłuższe stanie na rękach, najwięcej wykonanych salt pod rząd na Air Traku).
- Płatność należy uiszczyć przed wysłaniem zgłoszenia. Potwierdzenie wysłania przelewu musi być załączone i dostarczone do recepcji lub w mailu wraz ze zgłoszeniem na zawody. Można też dokonywać wpłat bezpośrednio w recepcji siedziby klubu.

- Płatność przelewem na konto bankowe:

mBank 70 1140 2004 0000 3102 7907 5232

W tytule przelewu należy wpisać:

Imię i nazwisko uczestnika + Zawody 2022 + Grupa (1,2,3,4,5,6,7,8 + 9,10)

W przypadku przelewu, znaczenie ma data wpływu na konto Organizatora.

- W przypadku rezygnacji zawodnika opłata nie jest zwracana. Wyjątkiem jest uczestnik, który rezygnuje z udziału ze względów zdrowotnych i przedstawił zwolnienie lekarskie uniemożliwiające jego start.

§ 7 Przebieg zawodów

1. W zawodach biorą udział osoby uczestniczące w zajęciach akrobatycznych oraz akrobatyki powietrznej.
2. Zawody są przeznaczone dla osób z podziałem na wiek oraz grupy o różnym doświadczeniu.
3. Osoby niepełnoletnie startują w Zawodach za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, wyrażoną na piśmie.
4. Zawody są przeznaczone dla kursantów, zawodników – amatorów.
5. Udział w zawodach jest dobrowolny.
6. Uczestnicy w 1,2,3,4 grupie będą prezentować swoje układy obowiązkowe na planszy, a Uczestnicy w 5,6,7,8 grupie będą prezentować się na ścieżkach powietrznych Air Track.
7. Uczestnik musi w dniu zawodów posiadać ubezpieczenie NNW, zapoznać się z regulaminem zawodów oraz posiadać ważny dokument tożsamości.
8. Zabrania się w dniu zawodów spożywania alkoholu, używek, narkotyków oraz substancji odurzających.
9. Kolejność prezentacji ustalana jest przez organizatorów i ogłoszona w dniu zawodów 26.06.2022r.
10. Uczestników zawodów obowiązuje strój gimnastyczny oraz baletki lub skarpety antypoślizgowe.

a) dziewczęta:

- obcisły kostium gimnastyczny na krótki lub długi rękaw oraz krótkie spodenki,
- włosy ciasno upięte,
- bez biżuterii (kolczyki, bransoletki, łańcuszki, zegarki),
- baletki lub skarpety antypoślizgowe.

b) chłopcy:

- czarna lub biała koszulka na krótki rękaw i krótkie spodenki,
- baletki lub skarpety antypoślizgowe.

11. Kandydat przystępujący do Zawodów udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji, nieograniczonej czasowo obejmującej możliwość publikacji, powielania i rozpowszechniania za pośrednictwem serwisów społecznościowych (facebook, instagram, www.cieciornski.com), a także bezpłatne wykorzystanie przez Organizatora wizerunku Kandydata w związku z przystąpieniem do Zawodów.

12. Organizator będzie stale czuwać nad prawidłowością przebiegu Zawodów i podejmować decyzje we wszystkich kwestiach związanych z Zawodami. Decyzje Organizatora są ostateczne, co nie pozbawia Kandydata prawa do dochodzenia swoich roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania którejkolwiek kategorii, jeśli liczba zgłoszeń będzie mniejsza niż 5 wraz ze zwrotem poniesionych opłat przez Uczestników.

§ 8 Dyskwalifikacja

Zawodnik może być zdyskwalifikowany za niedostosowanie się do regulaminu lub zaleceń organizatora.

§ 9 Komisja oceniająca

W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu zawodów, Organizator powoła komisję sędziowską z wieloletnim doświadczeniem akrobatycznym i gimnastycznym decydującą o wynikach zawodów.

§ 10 Zasady oceny – Kryteria sędziowskie

1. Komisja sędziowska będzie brała pod uwagę:
 - trudność i poziom wykonywanych figur
 - technikę i koordynację ruchową
 - siłę i wytrzymałość
 - wykończenie figur przy lądowaniu
 - kombinację połączenia figur
 - poprawność i precyzję wykonania
 - gibkość i elastyczność – stopień rozciągnięcia
 - efekt wizualny
2. Punkty ujemne i błędy przyznawane będą za:
 - poprawianie stroju, poprawianie włosów
 - upadki, potknięcia
 - zbyt krótkie wytrzymanie figur
 - pomyłki układu obowiązkowego
 - brak odpowiedniego stroju
3. Każdy z elementów układu akrobatycznego będzie oceniany w skali od 1-20.
4. Wszystkie noty będą sumowane i będzie wyciągana średnia ocena końcowa po wykonaniu ćwiczeń.
5. W przypadku grupy 1,2,3,4 o miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje łączna nota za jeden układ obowiązkowy.
6. W przypadku grup 5,6,7,8 o miejscu w klasyfikacji końcowej decyduje łączna nota za układ obowiązkowy oraz nota za dodatkowe układy dowolne na ścieżce.
7. Wszystkie wyniki będą jawnie pokazywane używając do tego tablic sędziowskich.
8. Jeśli zajdzie taka potrzeba, rozegrana zostanie dogrywka między najlepszą trójką.

§ 11 Rozstrzygnięcie zawodów i nagrody

Organizator przewiduje wyróżnienia dla wszystkich uczestników każdej kategorii w postaci pamiątkowych dyplomów za uczestnictwo, a dla zwycięzców statuetki, dyplomy oraz nagrody rzeczowe, które zostaną wręczone publicznie podczas dekoracji zawodników po każdej kategorii. Wartość nagród uzależniona będzie od frekwencji zapisów.

Zwycięzcy Zawodów zostaną wyłonieni przez komisję sędziowską na podstawie największej liczby zdobytych punktów.

Decyzja komisji, co do wyboru nagrodzonych uczestników jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

Wyniki Zawodów zostaną publicznie ogłoszone dodatkowo na stronie www.cieciorski.com oraz na stronie fanpage Cieciórski Akro Kids w ciągu 7 dni po zakończonych zawodach.

§ 12 Postanowienia końcowe

1. Treść Regulaminu zawodów oraz wzór formularza zgłoszeniowego zostały opublikowane na stronie internetowej www.cieciorski.com oraz jest dostępny w recepcji klubu Cieciórski Akro Kids.
2. Przystąpienie do zawodów jest równoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, o czym niezwłocznie powiadomi Uczestników zawodów.
4. W sprawach spornych dotyczących interpretacji Regulaminu, decyzję podejmuje Organizator.
5. Za prywatne rzeczy Uczestników, zniszczone lub zgubione w trakcie trwania zawodów Organizator/Koordinator nie odpowiada.

Układy obowiązkowe dla poszczególnych grup

Grupa 1 Początkująca 5-6 lat (Układ dla dziewcząt i chłopców)

1. Wejście i rozpoczęcie układu.
2. 2x wymachy o prostych nogach + nożyce.
3. Przewrót do leżenia.
4. Mostek (wytrzymać 3 sekundy).
5. Skłon tułowia w siadzie rozkrocznym.
6. Siad prosty.
7. Podpór przodem (wytrzymać 3 sekundy).
8. Wstanie o nogach prostych.
9. Waga przodem (wytrzymać 3 sekundy).
10. Zakończenie układu i zejście.

Grupa 2,3,4 Początkująca 7-15 lat (Układ dla dziewcząt i chłopców)

1. 2x wymach o nogach prostych w przód.
2. Nożyce
3. Przewrót w przód do leżenia.
4. Mostek (wytrzymać 3 sekundy).
5. Skłon do przodu (proste nogi).
6. Przewrót do tyłu do rozkroku.
7. Waga przodem (wytrzymać 3 sekundy)
8. Stanie na rękach ze zmianą nóg.
9. 3 kroki w przód + obrót 360°
10. Przerzut bokiem/ gwiazda.

Grupa 5,6,7 Średnio zaawansowana 6-15 lat (Układ dla dziewcząt i chłopców)

1. Tygrysek/Lotka z naskoku (proste nogi).
2. Stanie na głowie (złączone nogi, wytrzymać 2s.).
3. Przewrót w tył o prostych złączonych nogach.
4. Waga przodem (wytrzymać 3s.).
5. 2 Przerzuty bokiem pod rząd/gwiazdy.
6. Przewrót w przód z naskoku do rozkroku (o prostych nogach).
7. Szpagat (P/L lub Poprzeczny) lub stanie na rękach (wytrzymać 1s.).
8. Rundak.
9. Wyskok do rozkroku poziomego z miejsca.
- 10 Salto kuczne w przód.

+ **Extra** punkty za 1 dowolny skok na ścieżce złożony z 1-3 elementów.

Grupa 8 Zaawansowana do 15 lat (Układ dla dziewcząt)

1. Stanie na rękach + przewrót w przód do rozkroku.
2. Szpagat (P/L lub Poprzeczny) wytrzymać 2s.
3. Przewrót w tył o prostych złączonych nogach.
4. Mostek z góry do wstania (wytrzymać 2s.).
5. Fiflak lub salto w tył z miejsca.
6. Waga bokiem/wyciąganka.
7. Przejście w przód + Przerzut bokiem/gwiazda + Przejście w tył.
8. Stanie na głowie (złączone nogi, wytrzymać 2s.).
9. Podskok kuczny + podskok rozkroczny z miejsca.
10. Machowe lub Salto kuczne w przód.

+ **Extra** punkty za 1 dowolny skok na ścieżce złożony z 2-5 elementów.

Grupa 8 Zaawansowana do 15 lat (Układ dla chłopców)

1. Stanie na rękach + przewrót w przód do rozkroku.
2. Stanie na głowie (złączone nogi, wytrzymać 2s.).
3. Przewrót w tył o prostych złączonych nogach.
4. Fiflak z miejsca.
5. Waga przodem (wytrzymać 3s.).
6. Wychwyt z głowy z nabiegu.
7. Salto w tył z miejsca.
8. Podskok kuczny + rozkroczny z miejsca.
9. Tygrysek/Lotka (proste nogi).
10. Salto kuczne w przód.

+ **Extra** punkty za 1 dowolne skoki na ścieżce, złożone od 2- 5 elementów.

Elementy w układach dowolnych mogą się powtarzać.

Wyceny skoków - punktacja:

1	Przerzut w przód	0,2
2	Machowe Bokiem	0,3
3	Machowe przód	0,5
4	Salto w przód K/Ł	0,5
5	Salto w przód na przemian K.	0,7
6	Salto w przód na przemian Ł.	0,9
7	Salto w przód Proste	1,0
8	Salto w przód x 2 - podwójne	2,0
9	Salto bokiem	1,0
10	Salto Baran	1,0
11	Salto Arab	1,0
12	Lotka do salta	1,0
13	Śruba w przód	1,2
14	Półtorej śruby w przód	1,5
15	Rundak	0,1
16	Fiflak	0,5
17	Salto w tył K/Ł	0,5
18	Salto w tył Proste	1,0
19	Salto w tył x 2 - podwójne	2,0
20	Salto w tył Proste + 180	1,2
21	Salto w tył Proste + 360	1,5
22	Salto tempowe	1,0

Przykładowe skoki na ścieżce:

1. Rundak + fiflak
2. Rundak + salto kuczne w tył
3. Rundak + salto łamane w tył
4. Rundak + salto proste w tył
5. Rundak + salto proste z 360.
6. Rundak + fiflak + Salto kuczne w tył
7. Rundak + fiflak + salto łamane w tył
8. Rundak + fiflak + salto proste w tył
9. Rundak + tempo + fiflak + salto kuczne w tył
10. Rundak + tempo + fiflak + salto łamane w tył
11. Rundak + tempo + fiflak + salto proste w tył
12. Salto kuczne w przód
13. Salto łamane w przód
14. Salto z 180 (baran)
15. Baran + salto kuczne w tył
16. Baran + tempo
17. Baran + fiflak + salto K,Ł,P w tył
18. Salto w przód + rundak + fiflak + salto kuczne w tył
19. Salto w przód + rundak + fiflak + salto łamane w tył
20. Salto w przód + rundak + fiflak + salto proste w tył